

Julie Wasilewski

Doctorante en sciences de l'éducation

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Ergonome - Chercheur | Laboratoire des Usages en

Technologies d'Information Numériques

Octobre 2020 – Septembre 2021

- Dans le cadre de Rosetta, un projet de recherche public-privé avec FranceTV access
- Comprendre les besoins utilisateurs et leurs difficultés lors de l'utilisation du sous-titrage

UX Researcher | Usability.fr, coopérative UX Design

Juillet 2020 - Aout 2020

- Effectuer un benchmark
- Mettre en place des questionnaires exploratoire et analyser les données collectées
- Interviewer le public cible pour comprendre leurs besoins
- Réaliser des empathy maps et personae représenter les besoins utilisateurs de façon visuel et compréhensible à notre client

UX Designer | Waps, start-up éditrice de logiciels

Mars 2019 - Mai 2019

- Réaliser des évaluations expertes sur mobile et ordinateur
- Réaliser des tests d'utilisabilités sur l'application et les sites internet
- Intégrer les problématiques relatives à l'accessibilité (W3C, RGAA, etc.) pour concevoir un logiciel adapté à tous (daltonien, malvoyant, etc.)
- Créer des wireframes et mock up pour communiquer sur les userflow
- Présenter des recommandations de conception à l'équipe

FORMATIONS

En cours Doctorat en Sciences de l'éducation
Université Paris Cité

2020 Master Psychologie- Ergonomie
Université Aix Marseille

2018 Licence Psychologie
Université de Lille

2016 Licence et maitrise MIASHS parcours
Sciences cognitive
Université de Lille

Compétences

- IDENTIFICATION ET DEFINITION DES BESOINS
- ANALYSE DES SITUATIONS D'UTILISATION
- RECHERCHES
- ÉTABLISSEMENT DU DIAGNOSTIC ET DES
- PRECONISATIONS
- TESTS UTILISATEURS

- REALISATION DE WIREFRAME
 - SKETCH,
 - AXURE, FIGMA,

 - POWERPOINT

- ENTRETIENS ET FOCUS GROUPS
- REALISATION DE BENCHMARK

LANGUES

Anglais: Courant

Espagnol: Débutant

Langue des signes française

(LSF): Débutant

INTÉRÊTS

Plongée sous marine

Randonnée

Lecture